Практическая работа №4. Q-learning

Шаг 1. Проанализировать технологию методов обучения с подкреплением.

Шаг 2. Реализовать алгоритм Q-learning на языке Python (допускается использование сторонних библиотек)

Шаг 3. Привести математическое описание процесса обучения

Шаг 4. Создать обучающую выборку в Exel

Шаг 5. Обучить модель

Шаг 6. Протестировать обученную модель задавая различные значения (не менее 10 итераций)

Шаг 7. Сделать выводы о точности предсказаний